

SOFTWARE LIBRE Y GAMIFICACIÓN EN EDUCACIÓN

Profesores	<ul style="list-style-type: none">▪ D. David Úbeda González Profesor del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Automática
Duración	12 horas
Fechas	7, 10 y 11 de junio de 2019
Horarios	De 16.00 a 20.00 horas
Lugar	Campus de Elche
Objetivos	<ul style="list-style-type: none">▪ Se propone que los participantes al curso conozcan herramientas docentes basadas en software libre para mejorar el aprendizaje e interacción con sus estudiantes.
Contenidos	<ul style="list-style-type: none">▪ Contenidos:<ul style="list-style-type: none">- Licencias para contenidos en abierto- Distribución LinuxUMH- Software libre y tecnología aplicada a la docencia- Herramientas de Gamificación
Metodología	<ul style="list-style-type: none">▪ El aprendizaje será eminentemente práctico en aula de informática y aprenderán la importancia del software libre en educación mediante el manejo de herramientas docentes y plataformas de gamificación