

SOFTWARE LIBRE Y GAMIFICACIÓN EN EDUCACIÓN

Profesores	▪ D. David Úbeda González Profesor del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Automática
Duración	20 horas (12 horas presenciales y 8 online)
Fechas	3, 5 y 10 de junio de 2019
Horarios	De 16.00 a 20.00 horas
Lugar	Campus de Elche
Objetivos	▪ Se propone que los participantes al curso conozcan herramientas docentes basadas en software libre para mejorar el aprendizaje e interacción con sus estudiantes.
Contenidos	▪ Contenidos: - Licencias para contenidos en abierto - Distribución LinuxUMH - Software libre y tecnología aplicada a la docencia - Herramientas de Gamificación
Metodología	▪ El aprendizaje será eminentemente práctico en aula de informática y aprenderán la importancia del software libre en educación mediante el manejo de herramientas docentes y plataformas de gamificación