

IA GENERATIVA PARA PROFESORADO UMH

Profesores	<ul style="list-style-type: none">▪ D. Federico Botella Beviá▪ D. Fernando Borrás Rocher Profesores del Departamento de Estadística, Matemáticas e Informática de la UMH
Duración	10 horas
Fechas	21, 23, 28 y 30 de septiembre de 2026
Horarios	Turno de mañana: de 9 a 11:30h Turno de tarde: de 16 a 18:30h
Lugar	Virtual
Objetivos	<ul style="list-style-type: none">▪ Comprender los fundamentos y el impacto de la Inteligencia Artificial Generativa en la docencia universitaria, incluyendo sus tipos relevantes, aplicaciones prácticas y consideraciones éticas.▪ Dominar las técnicas de prompt engineering para formular consultas precisas y refinar las respuestas.▪ Desarrollar habilidades para automatizar tareas docentes utilizando una Interfaz de Programación de Aplicaciones (API).▪ Explorar y aplicar herramientas de IA Generativa específicas para la docencia, como la personalización del aprendizaje o la automatización de la evaluación.
Contenidos	<ul style="list-style-type: none">▪ Introducción a la IA Generativa y a la programación.▪ Introducción al Prompt Engineering.▪ IA Generativa para personalización del aprendizaje.▪ IA Generativa para automatización de la evaluación.
Metodología	Resolución de problemas. Evaluación continuada.